



SE RAPPELER

- Pouvoir choisir d'investir dans quelque chose de leur propre volonté plutôt que parce que leurs parents les ont inscrits peut être une façon saine d'explorer qui ils sont en tant qu'individu, distinct de leur famille.
- La culture geek offre un chemin vers l'appartenance qui est plus accessible pour certains adolescents car elle est basée sur l'utilisation de sa dévotion à un passe-temps ou un intérêt plutôt que la popularité comme capital social.
- Les jeunes qui recherchent l'admiration et le succès qu'ils ne trouvent peut-être pas dans leur vie quotidienne peuvent obtenir les deux grâce à leur connaissance exhaustive d'un sujet dans la culture geek. Dans ce monde, des qualifications telles que l'éducation ou les compétences de vie ne sont pas requises. Cela peut offrir à certains adolescents un "raccourci" vers la reconnaissance qu'ils désirent, mais ne permet pas le développement des compétences sociales dont ils ont besoin.
- Ce qui intéresse un adolescent est vraiment important pour lui. En rejeter la valeur simplement parce que vous ne le comprenez pas diminue leur valeur. Ces adolescents ont trouvé un lieu où ils appartiennent simplement parce qu'ils ont participé. Ce que vous les invitez à rejoindre offre-t-il librement cela pour eux également ?



RECONNAÎTRE

- Les geeks et les gamers aiment et connaissent chaque détail de leur forme de divertissement préférée, tels que les jeux de société, les jeux vidéo, les bandes dessinées, les animées ou les films fantastiques. Marvel, Star Wars, D&D ou Minecraft sont quelques exemples des univers où les geeks et les joueurs aiment résider.
- La plupart des geeks et des gamers partagent leur dévotion à travers le fandom (c'est-à-dire la fusion des mots "fanatique" et "royaume"), où des liens se créent avec d'autres autour d'un intérêt de niche partagé. Une grande partie de cela se passe en ligne. L'appartenance fournit un énorme sentiment d'appartenance et de signification pour les jeunes qui ne le trouvent peut-être pas ailleurs.
- Les intérêts de niche fournissent une identité à s'approprier lorsque vous n'êtes pas sûr de qui vous êtes vraiment. Plus de la moitié des joueurs estiment que leur identité en ligne exprime mieux qui ils sont que leur vie réelle.
- 77 % des adolescents utilisent des jeux en ligne pour soulager le stress et faire une pause dans le monde réel. Beaucoup de jeunes passent plus de temps en ligne avec des amis qu'ils ne le font dans la vie réelle.
- La plupart des gamers et des geeks ont le sentiment d'être peu pertinents, pas les bienvenus ou ostracisés par l'église. Leur monde et le monde de l'église semblent être deux planètes séparées.
- Des recherches ont montré que les geeks et les gamers enracinés ont un mélange de caractéristiques telles que l'assurance excessive, la dépression et les sentiments de bien-être. Ces adolescents sont intelligents, opiniâtres, créatifs et concentrés, mais ils peuvent ne pas savoir pleinement comment mettre ces dons en valeur dans le monde réel.



RÉPONDRE

- **Soyez sincèrement curieux.** Posez des questions pour découvrir ce qui est bon dans ce monde dans lequel ils se sont plongés - pas ce qui ne va pas. Demandez ce qu'ils aiment le plus dans leur intérêt particulier à propos de la communauté qui s'ouvre à eux.
- **Franchissez le pont.** Les centres d'intérêt spécifiques offrent un endroit naturel pour rencontrer et connaître les adolescents. Demandez-leur si vous pouvez jouer, regarder ou participer avec eux. Les reconnaître en tant qu'expert qui vous enseigne crée un lieu où leur estime de soi peut croître et le pouvoir relationnel peut être partagé.

• **Initiez des moments de discussion en face à face.** Créez des occasions pour des conversations en face à face. Dites-leur que vous avez plein de questions que vous aimeriez poser pour mieux les connaître. Montrez-leur les questions, que ce soit sur papier ou sur votre téléphone, pour leur donner une idée de la direction de la conversation. Cela peut les aider à "changer de sujet" loin de leur intérêt principal. Ces conversations sont une invitation à développer leurs compétences en interaction sociale, mais aussi une fenêtre sur qui ils sont au-delà de leur intérêt de fan.

• **Développez une identité plus grande.** Soyez attentif aux indices de l'image de Dieu imprimée en eux - même lorsque vous les observez dans leur monde de geek et de gamer- et dites-leur ce que vous voyez. Parlez de l'identité qu'ils sont en train de former ou de choisir dans leur communauté de fans ou dans leur jeu. Comment cela se traduit-il dans le reste de leur vie ? Sont-ils la personne qu'ils décrivent ou y a-t-il plus encore ?

• **Élargissez leurs possibilités.** Ces jeunes ne se contentent pas d'être des récepteurs passifs - ils veulent être des participants actifs pour faire avancer les choses. Ils pratiquent la créativité, la résolution de problèmes et la prise de décision dans leur monde du jeu ; ils pratiquent la loyauté, l'imagination et la collaboration dans leur monde geek. Présentez-leur des personnes et des endroits qui ont besoin de ces compétences et fournissez-leur du soutien alors qu'ils apprennent à transférer leurs compétences et leurs dons aux problèmes du monde réel.



RESSOURCES

Pour des liens vers des ressources supplémentaires, des outils et des informations sur ce sujet, pour accéder au sujet, scannez le code QR ou visitez

<https://yfc.ca/montreal/>



Jeunesse sans limite
Youth Unlimited